**Atelier 4: Sous programme**

**Tâche 1:**

Écrire un programme (fichier nommé Calcul.java) java avec une méthode main (c’est un sous programme).

Ajouter ces quatres sous programmes:

* un sous programme qui reçoit en paramètre 2 entiers (a et b) puis effectue puis affiche la somme
* un sous programme qui reçoit en paramètre 2 entiers (a et b) puis effectue puis affiche la différence
* un sous programme qui reçoit en paramètre 2 entiers (a et b) puis effectue puis affiche le quotient si possible
* un sous programme qui reçoit en paramètre 2 entiers (a et b) puis effectue puis affiche le produit

Pour chaque saisie, vous devez effectuer un contrôle de saisie

**Tâche 2:**

Une personne se caractérise dans notre contexte par un matricule, son nom,

prénom, adresse, date de naissance, lieu de naissance et son numéro de téléphone. Ecrire un sous-programme qui permet la saisie des informations d’une personne donnée

Ecrire un sous-programme qui permet d’afficher les informations d’une personne saisie

Choisissez un nom pour le programme.

**Tâche 3:**

Améliorer le programme de la tâche 2 en autorisant l’utilisateur du programme à saisir les informations du nombre de personnes de son choix, le programme doit par la suite restituer les informations saisies à l’écran.

Choisissez un nom pour le programme.

**Tâche 4:**

Améliorer le programme de la tâche 2 en autorisant l’utilisateur du programme à saisir un nombre fini de personnes en lui demandant s’il veut continuer ou pas.

Choisissez un nom pour le programme.